

~クリエイティブの主役はあなた~





■ I'm Creativeの概要理解

P.2~10

■ I'm Creativeの利用手順 P.11~39

- ・利用開始までの流れ *P.12~13*
- ・ 分析レポート出力 詳細 P.14~30
 STEP1:クリエイティブ解析
 STEP2:解析内容チェック
 STEP3:レポート生成出力
- ・クリエイティブDB 詳細 *P.31~39*

■ 分析レポートの内容 詳細

P.40~52



I'm Creative とは?





I'm Creative 機能概要



- 1. 複数の媒体を横断して 各広告の状況を一覧で確認可能
 - ・配信実績
 - ・配信ステータス
 - ・解析結果(広告コンテンツ詳細)
- 2. 様々な切り口で柔軟な検索や 絞り込みが可能
 - ・各種コンポーネント
 - ・配信期間(配信初動比較も可)
 - ・素材フォーマット/サイズ
 - ・広告コンテンツ
 - ・任意のタグ情報





1. 広告クリエイティブ(動画・静止 画)を解析し、広告がどのようなコン テンツで構成されているかを<u>定量化</u>

2.1で定量化された情報を元に、広告 パフォーマンス(クリック率・獲得 率・冒頭視聴完了率)の差が発生した 要因となったポイントを特定

3. 2のポイントを踏まえた上での <u>具体的な改善案を複数提案</u>

4. 上記をエクセルレポートで出力



運用型広告のパフォーマンス改善のポイント





目標CPAを維持しつつ配信ボリュームを増やすには "クリック率と獲得率を如何に上げるか"が重要



I'm Creative の クリエイティブ分析

表示回数・クリック数・獲得数が多い広告は、クリック率・獲得率実績からpCTR・pCVRが高くなっている



※ 動画の場合はクリック率・獲得率に影響を及ぼす 冒頭視聴完了率の差のポイント から 改善案も自動で提案

I'm Creative の クリエイティブ分析 | 比較内容



広告内のコンテンツを把握するための AIによる自動解析のステップ



STEP1詳細イメージ



テキスト検出 物体検出

■ 広告運用 大カテゴリ: [テキスト] 一般サービス 小カテゴリ: デジタルサービス ■ 大人女性 大カテゴリ: 「物体】人物・人のパーツ 小カテゴリ: 人物(写真)大人女性



広告内のコンテンツを比較分析 | カテゴリ構成比率

広告クリエィティブの構成を定量的に比較することで、 パフォーマンスの差を生んでいる可能性がある 要素 ≒ 訴求 をあぶり出す





広告内のコンテンツを比較分析|ユニーク表現

広告クリエイティブの表現を比較することで、 パフォーマンスの差を生んでいる可能性がある具体的な 表現 をあぶり出す

		<u>物体要素</u>		<u>テキスト・音声</u>	<u>要素</u>
広告効果が 良かった動画	分析対象		大カテゴリ:商品・人以外 へ 小カテゴリ:動物・キャラクター へ 表現 :猫 ユニーク	"うるさら" "ツヤ髪" "髪質"	大カテゴリ:解決 へ 小カテゴリ:髪の解決 へ 表現 :うるさら,ツヤ髪,髪質 ユニーク
	比較対象1		大カテゴリ:商品・人以外 へ 小カテゴリ:動物・キャラクター へ 表現 :犬	"ダメージヘア" "ツヤ髪" "髪質"	大カテゴリ:解決 へ 小カテゴリ:髪の解決 へ 表現 :ダメージへア, ツヤ髪, 髪質
比較対象 とする動画	比較対象2		大カテゴリ:商品・人以外 へ 小カテゴリ:動物・キャラクター へ 表現 :犬	"ダメージヘア" "髪質" "美髪"	大カテゴリ:解決 へ 小カテゴリ:髪の解決 へ 表現 :ダメージヘア, 髪質, 美髪
	比較対象3		大カテゴリ:商品・人以外 へ 小カテゴリ:動物・キャラクター へ 表現 :犬	"縮毛" "髪質" "モテ髪"	大カテゴリ:解決 へ 小カテゴリ:髪の解決 へ 表現 :縮毛, 髪質, モテ髪



広告とLPとの整合性を比較分析 | LMS (Landing page Matching Score)

LMSとは広告とリンク先LPとの整合性を定量的に判定する方法・指標



6つの判定項目要素が広告内にあり 且つ その表現がLPと同じであれば加点される仕組み、 LPのより高い位置にある表現とマッチすると高いスコアが入る

I'm Creativeの利用手順



I'm Creative利用開始までの流れ|データ取り込み

機能の開放	初期データ取り込み	データ更新
プロモーションに対して I'm Creative機能を開放 _* ※Shirofune社側での設定となります。	機能開放された <mark>翌日に過去分の</mark> データ _* を取得 * <u>過去12週分</u> を遡って取得。 更に遡っての取得も可能ですので、 必要な場合はお問い合わせください。	その後 <mark>毎日1回</mark> データを更新取得 前日に新しくインプレッションが 発生したクリエイティブを取込み
機能が開放されると [クリエイティブ分析]タブが 追加で表示	追加されたタブにて 取り込んだクリエイティブ及び 配信実績を確認可能	動画・静止画を取り込む際に リンク先LPのキャプチャも取得 クリエイティブDBで確認可能
🕄 Shirofune 🖍 コックビット 🖿 広告管理 💼 予算設定 📑 入札設定	サマリー 部画 レポートサンシロード ゴーム放在 クリエイティブ発展 クリエイティブ(1) 第一日 第一日 第一日 第一日 1	Shirofune set の set の
一覧 〉 テストアカウント マ サマリー 詳細 レポートダウンロード ゴール設定 クリエイティブ分析	ヤリエイド・グマ 日本 マ キャンパーノブをサニーグマ 上日 マ モス・アールス マ ギラスアース マ ドストース マ ・	LTVの可視化・分析で 広告効果の 最大化を目指す 気気をつい 気気をつい たき利用自動化ツールShirofune
(= t~T ·	38772 Skrifter 38772 Skrifter Skrifter <td< td=""><td></td></td<>	

240531_shirotune社Meta広告(広告運用の仕組み名)_動画 / Meta 3分素化_1kmTangeting 06/22/2024 の 道用序上

本版状 解析を開始 >

Shirofune

01 日社開べ(サービス導入企業の一所) ※2 日社開べ(2024年3月 ※3 出発:デジタルインファクト/自社調査(2021年9月末時点)

AMAIN 2925-02-09

I'm Creative利用開始までの流れ|ゴール設定

クリエイティブDB ([実績から探す]タブ)での表示や、レポート出力で使用するコンバージョンを[ゴール設定]タブにて登録 ※デフォルトは『第①優先ゴール』で設定した項目が選択されている状態で表示されます。





分析レポート出力 詳細



I'm Creative 分析レポート出力|生成出力までのステップ

クリック率・獲得率のパフォーマンス差が生じたポイント~次の改善案までがまとまったレポート

各クリエイティブをAIで自動解析した後、必要に応じてチェックを行い、対象選択してレポート生成出力

STEP1:クリエイティブ解析	<i>(STEP 2:解析内容チェック)</i>	STEP 3:レポート生成出力
分析レポート出力の対象にする クリエイティブを選択し 解析を実行 解析完了までに要する目安時間 ※ └動画 1本当たり : 20~30分 └静止画 1本当たり: 3~5分	解析完了した内容を確認 必要に応じて追加/削除/変更を行い チェックした内容を登録 (非必須のステップ)	分析対象のクリエイティブ、 レポート出力期間やゴール設定を選択 し出力、生成後メールで届く 生成までに要する目安時間 ※ └動画レポート : 20~30分 └静止画レポート: 5~10分
P.17~18	P.19~24	P.25~29

※ Shirofune全体での解析・レポート作成稼働状況によって多少前後します。 動画は長い尺のものやシーン数が多いものは記載した時間以上を要する可能性があります。



I'm Creative 分析レポート出力|各ステップにおけるポイント

STEP 1: クリエイティブ解析 におけるポイント

最初に大量にクリエイティブ解析実行すると、必要以上に時間が掛かってしまう

✓ 分析対象となり得る、<u>配信ボリュームの多い数本を選定して解析</u>を行う

STEP 2:解析内容チェック におけるポイント

チェック時に補正した内容はAIが学習し、他の広告にも補正内容が適用される

✔ <u>最初の2~3本、目新しい内容の広告を追加した際は</u> しっかりとチェック・補正することを推奨



I'm Creative 分析レポート出力 | STEP 1:クリエイティブ解析



🕥 Shirofune

I'm Creative 分析レポート出力 | STEP 1:クリエイティブ解析







🕥 Shirofune

(STEP 2:解析内容チェック)

STEP 3: レポート生成出力

シーンを削除する方法

・上部に表示されているコマ割り部分にて、削除したいシーンの右上トグルボタン(①)をクリック →除外されたシーン及び下部のシーン詳細共にグレーアウト化



7-0:11 437					
夜現		表現タイプ	表現の名称・テキスト	カテゴリ	
41	A. S.	: 物体	猫	[物体]商品・人以外 > 動物・虫・キャラクター	売上につながっている コンパージョンと、
4-1 売上につ	ながっているコンバージョンと、	: テキスト	売り上げ	[テキスト] 悩み・ニーズ > 売り上げの悩み	7
4-1 売上につ	ながっているコンバージョンと、	: デキスト	つながっているコンバージョ	[テキスト] 実績 > 実数実績	
			④ 表現を追加		
:07 - 0:11 4⊐マ					

0:06 - 0:09 377

シーンを追加する方法

・上部に表示されているコマ割り部分にて、タイムライン上にカーソルを合わせて追加したいシーンで[追加]ボタン(②)をクリック

- ・次に表示される小画面にて詳細調整して[OK]ボタン(③)をクリック
 →追加されたシーン及び下部のシーン詳細共に追加コマが出現
- →追加されたシーノ及び下部のシーノ詳和共に追加コマが出現
- ・最下部のボタンが[追加したシーンを再解析]ボタン(④)に変わり、クリックすると追加シーンの再解析が進む













(STEP 2: 解析内容チェック) 表現を追加する方法 ・表現を追加したいシーンの下部の[+表現を追加](①)をクリックすると小画面が表示 ・「物体 or テキストトグルボタン](2)で追加表現を選択 ・表示されている画像部分で追加したい表現の範囲を選択(③)し、[選択範囲を決定]ボタン(④)をクリック →すぐに追加表現の解析が始まり、数秒後に判定結果が該当シーンの一番下に追加表示 アキスト CPA × 新しい表現を追加 (+) 表現を追加 プレビュー 22 CPARTS DEDES RECEASET 上値びてない 数秒後に解析結果が一番下に追加表示 売上伸びてないぞ オフィスチェア 物体 室内・家県 OC 物体 テキスト 選択範囲をリセット (+) 表現を追加 成又 $(\mathbf{2})$ キャンセル 選択範囲を決定 (4)



STEP 1:クリエイティブ解析

(STEP 2:解析内容チェック)

STEP 3: レポート生成出力

変更内容を途中保存する方法

・解析内容チェック時に行った変更の内容を途中保存したい場合には、下部帯にある[途中保存]ボタン(1)をクリックしてから右上の[×]ボタン(2)で閉じる

・再訪時に途中保存データを使用するかどうかのポップアップが表示、[使用する]ボタン(③)をクリックして前回保存状態からチェックが可能

変更内容をキャンセルする方法※

・解析内容チェック時に行った変更の内容を途中保存せず、キャンセルしたい場合には右上の[×]ボタン(2)で閉じる

・前回の途中保存したデータを使わない場合には、再訪時の途中保存データを使用するかどうかのポップアップの表示の、[キャンセル]ボタン(④)をクリック ※内容を変更して[解析チェック完了]ボタンを押して変更内容を登録すると、初期状態へとリセットすることはできません。

	39 3== 59 GAUETRIDADES 上中じてないそ ランパ そうじゃ わか	43マ 4世 ながっている ージョンと、 ないものが うない…	1779 - 76 187 - 0	
00.00 00.02	20.06	25000 00:11	2238 2238	
 表現のカテゴリが正しいかを確認し 00 - 0.03 1コマ 	、補正を完了してください。		22.20	
1-1	1 100	×1 / 表現の名称・アキスト 描	^{20 デコリ} [物体] 首品 - 人以外 > 動物 - 虫 - キャラクター	ブルビュー
14		****	[物体] 商品・人以外 ⇒ スマホ・PC	STRUPPERS-8
広告運用好商) 1-1	1 74	広告運用	[テキスト] 一般商材・一般サービス > デジタルサービス	
CPA下がった-1	: 73	Z h CPA	[テキスト] 悩み・ニーズ >	,









STEP1: クリエイティブ解析

(STEP 2:解析内容チェック)

STEP 3: レポート生成出力

[実績から探す]タブ(=クリエイティブDB)から 分析レポート出力する方法(ページ2/2)

- ・必要に応じて下記の項目を選択/変更 (各項目のデフォルトは[実績から探す]タブ選択時の情報を 引き継いだ状態になっている)
- 1 配信実績の集計粒度を[トグルボタン]で変更可能 広告粒度:広告ID単位 素材粒度:選択した範囲内で素材粒度で集計
- ② ①で素材粒度を選択している場合に、 [▼]をクリックして対象範囲を変更可能
- ③ レポートの出力モード設定を[トグルボタン]で変更可能
 ・自動選択モード(デフォルト)
 →分析対象と比較対象のクリエイティブを自動選択
 - ・手動選択モード
 - →分析対象と比較対象のクリエイティブを自身で選択
 □動画 :分析対象は1つ、比較対象は1~3つ選択可能
 □静止画:分析対象は1つ、比較対象は1~9つ選択可能
- ④ 配信実績期間を変更可能
- ⑤ 出力ゴールの設定を変更可能 P.13
- 6 どの指標で良し悪しの判定するのかを選択可能
- (7) [その他の設定を表示]にて、代理店手数料の設定変更可能
- →[レポートをダウンロード]ボタン でレポート生成開始





STEP 1:クリエイティブ解析	<i>(STEP 2:解析内</i> 器	マチェック)	STEP 3 : レポ-	- ト生成出力
[リストから探す]タブから 分析レポート ・表示する素材を [動画 or 静止画 トグルボタン](①)で選 ・各種項目の[▽](②)をクリックして検索や絞り込みが可 ・分析の対象(または対象の候補)にするクリエイティブの (解析が完了している『チェック未完了』・『チェック》	出力する方法(ページ1/2) 訳 能 たチェックボックス(3)にチェックを み』ステータスのものが選択可能)	(n3		
			トをダウンロード	×
クリエイティブ 〒 二 媒体 〒 キャンペーン / 広告グループ 〒	登録日 〒	桥ステータス 〒	告粒度 素材粒度 Q、クリエイティブを追加	
3 マ ホプ女子動画 / Meta FACE:LTV運用ツール:LTV運用 LTV運用ツール_利用者層:all	12/15/2024 ● 運用中 解 21	選択中の チェック済み が結果を確認 > ン25-02-18 18:41	カクリエイティブ 3 Eイティブ名 単体 ポプ女子_動画 - Meta	手助選択 ★ャンペーン広告がループ FACE:LTV連用ツール・LTV運用/LTV運用ツー ル_利用者番all ③
Weta FACE:LTV運用ツール:LTV運用ツール:LTV運用ツール:LTV運用ツール:LTV運用ツール:LTV運用ツール:LTV運用ツール:M用者局:all LTV運用ツール_利用者局:all LTV運用ツール	12/19/2024 ● 這用中 解 20	チェック済み 新結果を確認 > が結果を確認 > > 125-02-18 15:22 €	 Meta Shirofune Google 	FACE:LTV運用ツール:LTV運用 / LTV運用ツー ル_利用者層:all Leads-Performance Max_Shirofune / (P-MAX Asset Group)
Shirofune / Google Leads-Performance Max_Shirof	une 06/01/2024 ● 運用停止 解 20	チェック済み 析結果を確認 >)25-02-18 18:41		
ShirofuneTaxi / TikTok	Invalid Date ● 這用停止 解 20	チェック済み 析結果を確認 > 1/23-11-27 16:22	 ■ 期間指定 2025-01-01 - 2025-03-31 ・ 出力ゴール ● ① 資料&WPダウンロード+代理店 ∨ × その他の設定を単示 	評価値目 ●
		x		



STEP1: クリエイティブ解析

(STEP 2:解析内容チェック)

STEP 3: レポート生成出力

[リストから探す]タブ(=クリエイティブDB)から 分析レポート出力する方法(ページ2/2)

- ・必要に応じて下記の項目を選択/変更 (各項目のデフォルトは[実績から探す]タブ選択時の情報を 引き継いだ状態になっている)
- 1 配信実績の集計粒度を[トグルボタン]で変更可能 広告粒度:広告ID単位 素材粒度:選択した範囲内で素材粒度で集計
- ② ①で素材粒度を選択している場合に、 [▼]をクリックして対象範囲を変更可能
- ③ レポートの出力モード設定を[トグルボタン]で変更可能
 ・自動選択モード(デフォルト)
 →分析対象と比較対象のクリエイティブを自動選択
 - ・手動選択モード
 - →分析対象と比較対象のクリエイティブを自身で選択
 □動画 :分析対象は1つ、比較対象は1~3つ選択可能
 □静止画:分析対象は1つ、比較対象は1~9つ選択可能
- ④ 配信実績期間を変更可能
- ⑤ 出力ゴールの設定を変更可能 P.13
- 6 どの指標で良し悪しの判定するのかを選択可能
- (7) [その他の設定を表示]にて、代理店手数料の設定変更可能
- →[レポートをダウンロード]ボタン でレポート生成開始







Shirofune

I'm Creative 分析レポート出力|ステータス変更の流れ





クリエイティブDB ([実績から探す]タブ)詳細



クリエイティブDB ([実績から探す]タブ)

32

クリエイティブに特化したデータベース 日々のクリエイティブ運用・パフォーマンス管理に役立つカンタン機能を多数搭載

止板原因 宋朝帝封御位		
2025-03-05 2025-03-12 単原形 単作用目 単体 NE(スアータス 素相タイプ クリエイティブサイズ 解析スアータス メーイへての目体 第第四 第1日 メーイへての目体ステータス メーイへての目体ステータス	◇ 媒体横断しての素材集計	P.33
C Boogle アラボル アラボル アラボル アラボル ア	AIによって媒体やキャンペーンを横断して同一クリエイティブ素 素材毎の実績集計やステータス管理をカンタンに	材を判定
khłst7		
REEP RECE	◇ 柔軟な検索・絞り込み・並び替え	P 34~36
キャンペーン 広告グループ LP Q キーツードを入力 Q キーツードを入力 Q キーツードを入力		1.54 50
マイズロクキンパーン マイズCOCE クパープ マイズCOCE クパープ G Lasan-Parlomance Max_Bhirofune マイズCOCE クパープ QO FACE_Em Crastive 3分資料 アイズCOCE クパープ QO FACE_Em Crastive 3分資料 NonTargeting LTV浸用ツール/LTV浸用 LTV浸用ツール_利用未要点 NotEstation accompace-Nr	様々な条件でクリエイティブを検索や絞り込み表示が可能 各指標での並び替えでパフォーマンス確認や優先順位付けをカン:	タンに
登録本科名 受録広告名 キーワードを入力 キーワードを入力		
A7339 Q. +=-7=F8.A.h ✓ f <cota7.39< td=""> [B83] AB + A0 Q. +=-7=F8.A.h ✓ f<cota7.39< td=""> A0</cota7.39<></cota7.39<>	✓ 最新データの取り込みと素材共有	P.37
1 (1004) (第4) (第4) 人の(-7(24)) 1 (1004) (第4) (第4) (1004) (第4) 20 m 表示(第 要件 マ 記名 マ 素示(第)) (1)	毎日新しい配信クリエイティブ素材を実績と共に取り込み更新 チーム内で最新の実績・クリエイティブ素材の共有をカンタンに	
B&TI&RRTGGGGARMY-K #292847) (#27286)		
AIC71147472改善チャル ついのの AIC7 例 分目からか 単立する意図がかからから クジェイタイクな改善できます の の の の の の の の の の の の の	✓ タグ設定・タグ付きレポート	P.38~39
APROP Construction	広告・素材毎に任意でタグ情報を登録することで より探しやすく タグ付きの実績レポートダウンロードでレポーティングをカンタ	ンに
¥24,097 U.88% 20.00% " ¥8,028 0.40% 15.38% " ¥18,851 0.62% 8.51% "		



クリエイティブDB ([実績から探す]タブ) | 媒体横断しての素材集計

実績集計単位トグルボタン(1)で表示粒度を切り替え可能

[広告単位]:広告ID粒度で表示

[素材単位]:素材粒度で集計して表示



Shirofune

クリエイティブDB ([実績から探す]タブ) | 柔軟な検索・絞り込み・並び替え



クリエイティブDB ([実績から探す]タブ) | 柔軟な検索・絞り込み・並び替え

検索結果一覧表示 2 1 11 件 表示回数下限 1 表示内容 実績数値 表示順 獲得率 降順 カテゴリ 1 表示順:検索結果の並び順を変更可能 利用金額 クリック数 日本で1番売れてる広告運用 チェック未完了 チェック未完了 チェック済み LTVまで分析できるプロ御用 獲得数 利用金額 『シロフネ』ってどんな意味? ツールなら 降順 表示回数 獲得数 由来は幕末の黒船(クロフネ) Х その逆の、日本から世界への想いから 広告運用 クリック率 表示回数 昇順 『シロフネ』と名づけました! るかもい PA_{の先} クリック率 獲得率 1日10分でプロの広告運用 獲得率 国内No.1の広告運用ツール 見えてる? 実績13000超 自外でも最優秀賞受賞 LTV運用ツール 「獲得数は3倍、CPAは半額に」(株) 36:3 C Shirofune 「予算に合うように自動調整」(株)山田 2 表示回数下限: 02/12-02/18 7日間 15.1 形イアル相談は 1:1 (720) 02/18:2日間 .1広告運用ツール」資料ダウ10+(1080 02/12-02/18 7日間 1:1 (1080×1080 入力した表示回数以上のものに絞り込み • 運用中 ● 運用中 • 逗用中 (出てくる選択肢を選ぶか、直接の値入力も可) 250106 shirofune社Meta広告(黒船2) ポブ女子イラスト singlebanner 1080 1080 猫 動画 FACE:広告運用ツール:3分資料 / 3分資料 NonTargeting FACE:LTV運用ツール:LTV運用/LTV運用ツール 利用者層:all FACE:LTV運用ツール:LTV運用/LTV運用ツール 利用者層:all 02/11-02/18 8日間 02/12-02/18 7日間 02/12-02/18 7日間 15.1 秒 表示回数下限 0 利用金额 クリック率 經得率 冒頭視聴率 利用金额 クリック率 征得率 冒頭視話率 利用金額 クリック革 盔得率 冒頭視聴率 ¥3,450 0.85 % 33.33 % ¥4,436 8.33 % ¥3.630 7.14 % 6.94 % 0.43 % 0.24 % 0 **II** 401 表示回数 11 12 表示回数 表示回数 nh 14 11 3 di 1 uh 1 ılı 1 ¥1,150 ¥3,450 ¥370 ¥4,436 ¥259 ¥3,630 ¥9 355 2.806 5.776 1 ∞ ∞ 00 100 ETV O ○ タグの追加 ● タグの追加 1.000 5.000 日本で1番売れてる広告運用、チェック未完了 で AIクリエイティブ改善リールの間時の 日本で1番売れてる広告運用ツールチェック未完了 チェック済み 最新の『AIクリエイティブ改善ジール』 10.000



クリエイティブDB ([実績から探す]タブ) | 柔軟な検索・絞り込み・並び替え

検索結果一覧表示の右上表示内容を[トグルボタン カテゴリ](1)に切り替え × 猫 動画 Ð →実績数値が解析後のカテゴリ(大カテゴリ)上位構成比の表示へ 動画砂数 15.1 秒 LTV まで分析できるプロ御用達の 広告運用ツールなら 検索結果一覧表示 広告運用 好調! その間み CPATNote-! でもろかも旧 11 件 長示内容 実績数値 日本で1番売れてる広告運用 チェック未完 チェック未完了 (2)(ポテェックを)目始 『シロフネ』ってどんな意味? したらいい どう 由来は幕末の黒船(クロフネ) 広告運用 『シロフネ』と名づけました! **CPA**の先 (象) Shirofune 無料トライアル相談はこちら▶ 0:00 0:03 0:06 0:11 見えてる? LTV運用ツール (Shirofune ステータス カテゴリ・表現 02/18 788 15.1 15.1 1:1 (720) • 徑田中 • 雪田山 • 三田中 250106 shirofune社Meta広告(黒船2) ボブ女子イラスト_singlebanner_1080_1080 猫 動画 全体秒数 冒頭5秒 02/11-02/18 sem 02/12-02/18 785 02/12-02/18 15.1 秒 カテゴリ不明 軍術 一般商材・一般サー 人物・人のパーツ 悩み・ニーズ スペック 商品・人以外 悩み・ニース 実績 3 物体・テキスト テキスト 33.9% テキスト 33.0% テキスト 27.1% 物体 49.1 % テキスト 物体 48.8 % テキスト 35.4 % テキスト 13.4 % 大カテゴリ構成比率上位 小カテゴリ構成比率上位 表現 25件 クリックで小画面が表示 LTV O タグの追加 ◎ タグの追加 すべて すべて すべて カテゴリ・表現詳細へ どうしよう 解析 不可 商品·人以外 46.6% 44 5% 物体 物体 動物・虫・キャラクター トライアル ・表示された小画面にて [カテゴリ・表現]タブ(2) をクリック テキスト 悩み・ニーズ 35.4% テキスト 悩み 24.4% 猫 ツール ・動画の場合は 情報を [トグルボタン](3)で テキスト 実結 13.4% テキスト 売り上げの悩み 17.6% 相談はこちら 動画全秒数 と 冒頭5秒 を切り替え可能 (**4**) LTV テキスト 一般商材・一般サービス 5.9% テキスト 実数実結 13.4% 悩み ・表示されている大カテゴリを選択(④)すると テキスト スペック 5.7% テキストマーケティングの悩み 11.0% 売り上げ └ 大カテゴリ配下の小カテゴリ > 表現 に表示が絞り込み マーケター └ 上部シーンにてカテゴリ該当箇所がハイライト ++:100 ∨ もっと見る



クリエイティブDB ([実績から探す]タブ) | 最新データの取り込みと素材共有

・毎日1回データを更新取得 → 前日に新しくインプレッションが発生したクリエイティブを取り込み

・動画の再生確認、素材の共有・ダウンロードが可能



クリエイティブDB ([実績から探す]タブ) タグ設定・タグ付きレポート 広告・素材毎に任意でタグ情報を登録可能

■ 1つの広告・素材に登録する手順 各クリエイティブ下部にある [+タグの追加](①)をクリックして登録



猫_動画

FACE:LTV運用ツール:LTV運用 / LTV運用ツール_利用者層:all

02/12-02/18 7日間 15.1 秒

利用金額	クリック率	獲得率	冒頭視聴率
¥3,630	0.24 %	7.14 %	6.94 %
表示回数	ılı 14	uh 1	III 401
5,776	¥259	¥3,630	¥9
∞			



<タグ登録・編集・削除の方法>





クリエイティブDB([実績から探す]タブ) タグ設定・タグ付きレポート

登録したタグでの表示絞り込み、タグ付きのレポート出力が可能

■登録したタグで検索・絞り込みが可能



■クリエイティブDBで表示しているクリエイティブと実績を タグ付きでレポート出力可能





分析レポートの内容 詳細

分析レポート|出力したファイル種類

【分析サマリファイル】※

・分析対象選定 シート

→何を分析対象にして何と比較したかを整理

・分析内容のサマリ シート(& LMS シート)

→各比較分析の 差の要因仮説~改善案をピックアップ

【分析詳細ファイル】 各比較分析毎にファイルが生成され、分析詳細データの 内容やグラフ化された情報等が確認できるシート



※仮説と改善案のみを一通り見たい場合は、 分析サマリファイルのみをご確認ください。



分析レポート | 分析サマリファイル > 分析対象選定 シート

レポート出力時に選択した 評価項目 で、何を分析対象とし 何を比較対象にして分析したかを判定した内容が判断データと共に確認可能

獲得率ランキング

ク	IJ	ש	ク	率	∍	ン	+	ン	ク	
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---	--

リック単価 ご利用金額 獲得数 獲得率 獲得単価 ① 比较分析 広告名 クリックキ クリック単価 ご利用金額 獲得截 獲得率 ③ 比較分析 4)比较分 サムネイル 広告名1広告名1広告名1 470.000 6.600 ¥255 ¥1.700.000 50 0.76% ¥34.000 サムネイル 広告名3広告名3広告名3 サムネイル 1.650 0.83% ¥403 ¥600.000 19 1.15% ¥31.579 サムネイル 200.000 広告名2広告名2広告名2 サムネイル 480.000 5.500 1.15% ¥222 ¥1.250.000 55 1.00% ¥22.727 サムネイル No₂ 広告名2広告名2広告名2 サムネイル 480,000 5,500 1.15% ¥222 ¥1,250,000 55 1.00% ¥22,727 サムネイル 広告名3広告名3広告名3 サムネイル 200,000 1,650 0.83% ¥403 1.15% ¥31,579 サムネイル サムネイル ¥600,000 19 広告条4広告条4広告条4 サムネイル 420.000 2.800 0.67% ¥434 ¥1.200.000 23 0.82% ¥52.174 サムネイル 広告名4広告名4広告名4 サムネイル 420.000 2.800 0.67% ¥434 ¥1.200.000 23 0.82% ¥52.174 サムネイル 広告名1広告名1広告名1 6,600 1.40% ¥255 ¥1,700,000 50 ¥34,000 サムネイル サムネイル サムネイル 470,000 0.76



比較対象:分析対象比で獲得率が15%以上差があるCR

分析レポート | 分析サマリファイル > 要因仮説と改善案まとめ シート

比較差分の大きいカテゴリ・表現から、パフォーマンス差の要因仮説 及び 仮説を踏まえた改善案を提示





分析レポート | 分析サマリファイル > 要因仮説と改善案まとめ シート

差分からの改善案に加えて、『I'm Creative』内に蓄積されたナレッジ_{*}からのチャレンジ案も提案

_	マクリック率の軍因仮説 / ク	リック率を上げる新たな案												
							×配接線在データ(山口和分析の ・住用の5時日、男性 33.3% 5年 ・年期の5時日 : 18-24歳-0.0%	対象となった広共を描加して装用し 5.6.7% 25-34後:33.3% 35-44後:33	至った人の間 3% 45-54	tt) 8:33.3%	55-64 <i>i</i> ji.	0.0% 65+g.0.0%		
		100.00	0.000100.00	7 20					*****	n 99924	N710			
IJ	*#7094	107394	2008 1		12-9	729		*//7394	<i>₩07⊐</i> 94	808	1918	32-9	7.9	
					¥ 005t4		10.1%					*	55045	6.0%
	[990] IIIA - J.(20)	御御・保・キャラクター	44.5%	41.95	× *		44.9%	[9435] Silv-2-X	625	20.4%	24.4%	× .	838953313	13.4%
												*	935	4.5%
						2時期の分に付1:12時間の3月 時、間の3600とでから第15 3月1日の後のとでから第15 3月1日の後の2005 1月1日の後、2005 1日間の 1日間の 1日 1日 1日 1日 1日 1日 1日 1日 1日 1日	約回該書を、宇宙英語での思想は、 等等であて、約648点の計画に合い (5068年後に11年45年)」という (5068年後に11年45月)という (5068年後、日本のとかなえ)という (5068年年、日本のとかなえ)という (5068年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年年	(Wとして表現 (いるのに一) (学を扱い方から シネ安を表現 いるの声を汚 ()という期日 ()という期日 ()という期日 ()という時の ()という時の ()という時の)	N 85 というテキ。 18 10 した不安を置 1 10 後期けなけ 2 勝項 第	ストを配置 ける 構 る				

※レポートを出力されるプロモーションやアカウント内に限ったナレッジではありません。

広告運用の課題に対して、視聴者の内面に訴えかける問いかけを行うことで、自己投影を促し、クリック率の向上を図ります。

│ 例・「広告費、本当に効果的に使えていますか?」というテキストと共に、PCの前で頭を抱える黒猫を表示し、その横に散りばめられた金貨が消えていくアニメーションを組み合わせて、広告費の無駄遣いへの不安を可視化します。

- 「あなたの会社の真のターゲット層、把握できていますか?」というテキストと、迷路の中で道に迷う黒猫の姿を組み合わせ、ターゲティングの不確かさへの不安を表現します。
- ・「今の広告運用、このままで大丈夫?」というテキストと、砂時計の中で焦る黒猫のアニメーションを組み合わせ、時間とともに流れる広告予算への焦りを演出します。

チャ

レ

ン

ジ 案

分析レポート | 分析サマリファイル > 改善具体案 シート

動画の場合は、改善案を元動画に反映させる際の より具体的なシーンの組み込み案を提示

具体的改善案

改善案1



▼仮説

広告連用に関する専門的な課題を、猫のキャラクターを用いて親しみやすく表現したことで、主要ターゲットである30-40代男性マーケターの共感を得やすくなり、獲得率の向上につながったと 考えられます。特に、黒猫マーケターが抱える具体的な悩みと、メガネをかけた白猫ボスからの指摘という、現場で起こりうるシチュエーションを可愛らしく演出することで、視聴者の心理的な 抵抗感を下げながら課題認識を促すことができたと推測されます。

▼改善案

猫のキャラクターを活用した親しみやすい表現を維持しながら、より具体的な業務シーンや課題に焦点を当てることで、ターゲットの共感をさらに高める 改善方向性:マーケターの日常的な悩みシーンをより具体的に描写 具体例: 深夜まで残業する黒猫マーケターが、複数のツールを行き来する煩雑な作業に困惑するシーン

▼改善案を入れ込んだ具体案

変更箇所	シーン概要	シーン詳細
	広告運用の成果を喜ぶマーケター	黒猫のマーケターが、CPAが下がり広告運用が好調なことを喜ぶ様子。オフィスでPCを操作する設定。ピンクの花で可愛らしい雰囲気を演出
	上司からの指摘	メガネをかけた白猫のボスが、CPAは下がっているものの売上が伸びていない現状を指摘。経営者視点からの厳しい指摘を表現
V	深夜まで残業するマーケターの苦悩	深夜のオフィスで、黒猫マーケターが複数のツールを行き来しながら煩雑な作業に困惑する様子。デスクにはコーヒーカップと散らかった書類が置かれ、疲れた表 情を浮かべている
	コンバージョン分析の課題	宇宙を背景に困惑する黒猫の表情で、売上につながるコンバージョンと、そうでないものの判別ができない悩みを表現。問題提起のクライマックス
	ツールによる解決策の提示	LTV分析機能を備えた広告運用ツールのダッシュボード画面を表示。黒猫が興奸した表情で解決策を発見した様子。具体的な分析画面とともに無料トライアルへの誘



分析レポート|分析サマリファイル > LMS シート

LPとの整合性をスコアリングしたLMSシートでの比較分析詳細



各シーンにて採点項目に該当する表現が抽出、 LPと表現が同一のものに点数が入る



分析レポート|分析詳細ファイル



к

10

10050 (00000000-5027008220)

973166

9731-00

9731-665

10000-000

9721-86

STATE LOOK

3 9731-88

9731-00

(PR3.F) 96

REAL SAME

(9831) 2097

Denter (1988) - Mill

(9831) 2097

former of management

(esch) recept

(PERCH) CALLANDAR

10-98

210-1

200-14

9-683

790.030

1121

C74

CTA

dimension in the

CHARGE AND DRAWNING TO A DRAWN

eastell still teatto

OLAACERSO.

010120-00

#147LTAT

Normal Co.

Care.

Carto.

Carrie 6.9%

0.7%

6.7%

40 636



分析レポート|分析詳細ファイル



動面板要数値



🕥 Shirofune

分析レポート|分析詳細ファイル

【物体・テキスト】カテゴリ構成の差分値ランキング

全秒数 (動画全体を通しての構成比率)



【物体・テキスト】 表現	の差分 コニーク表現の抽出	※上位15を選定

全秒数 (動画全体を通しての構成比率)

カテゴリタイプ	No.	差分 Rank	カテゴリタイプ	大カテゴリ	小カテゴリ	表現	値	
物体现研	1	2	物体解析	[物体] 商品·人以外	プレゼント・ボーナス	景品	19.6%	
	2		物体解析	[物体] 人物・人のパーツ	人物(写真)大人女性	インフルエンサー	12.3%	
	3		物体解析	[物体]企業·商品	商品ロゴ・サービスロゴ	サービスロゴ	5.8%	
	4							
	5							
テキスト解析	1	3	テキスト解析	[テキスト] アテンション	アテンション	実は	1.1%	
	2		テキスト解析	[テキスト] 一般商材・一般サービス	食材	豪華景品	0.9%	
	3		テキスト解析	[テキスト] 実績	1位・受賞	第1位	0.8%	
	4		テキスト解析	[テキスト] スペック	スピード	最短当日	0.6%	
	5		テキスト解析	[テキスト] スペック	スピード	申し込みは30秒	0.6%	
	6		テキスト解析	[テキスト] お金・料金	無料	無料	0.6%	
	7		テキスト解析	[テキスト] スペック	量・品揃え	色々	0.5%	
	8		テキスト解析	[テキスト] Call to Action	СТА	始めてみよう	0.4%	
	9	3	テキスト解析	[テキスト] アテンション	アテンション	まさかの	0.3%	
	10		テキスト解析	[テキスト] Call to Action	СТА	チェックしてみて	0.3%	

分析対象のみで使われている 最小粒度の表現の一覧

ユニークフラグが立つ

※動画の場合は全秒数での差分と 冒頭5秒内での差分が出力されます。

差分ランキング



分析レポート|分析詳細ファイル





静止画フォーマット版のレポート特徴|比較対象本数

比較対象の数は最大9本まで可能(動画フォーマットは3本)

比較対象:分析対象比でクリック軍が15%以上差があるCR 0.086 1000000 10,002 10.00.001 出設分析 0.620.620.62 静止而 122,053 2,216 1.82% ¥111 ¥246,975 14 0.63% ¥17,641 静止間 広告名広告名広告名 静止田 1,544,754 21,898 1.42% ¥80 ¥1.753.445 96 0.44% ¥18.265 静止面 228,431 3,160 1.38% ¥105 ¥333,074 29 0.92% 052052052 ¥11,485 静止部 静止而 0.920.920.92 静止面 58,851 736 1,25% ¥161 ¥118,308 3 0.41% ¥39.436 静止面 広告名広告名広告名 静止面 89,223 1,093 1.23% ¥119 ¥130,205 6 0.55% ¥21,701 静止面 062062062 89.6-35 684,069 8,071 1.18% ¥101 ¥816,593 52 0.64% ¥15,704 教会部 这两名这两名这两名 2,310 1.17% ¥129 ¥297,407 13 0.56% 198,186 ¥22.877 粉止雨 静止雨 利止日 87.076 977 ¥186 ¥181.334 7 0.72% ¥25.905 静止而 应告名应告名应告名 1.12%



クリック率ランキング

静止画フォーマット版のレポート特徴|色味差分

色味を定量化し、特徴差分として抽出可能







